



C++ en un motor de videojuegos: Godot

GDNATIVE: Using C++ Inside Godot

Madrid C/C++ - 21 de noviembre de 2019

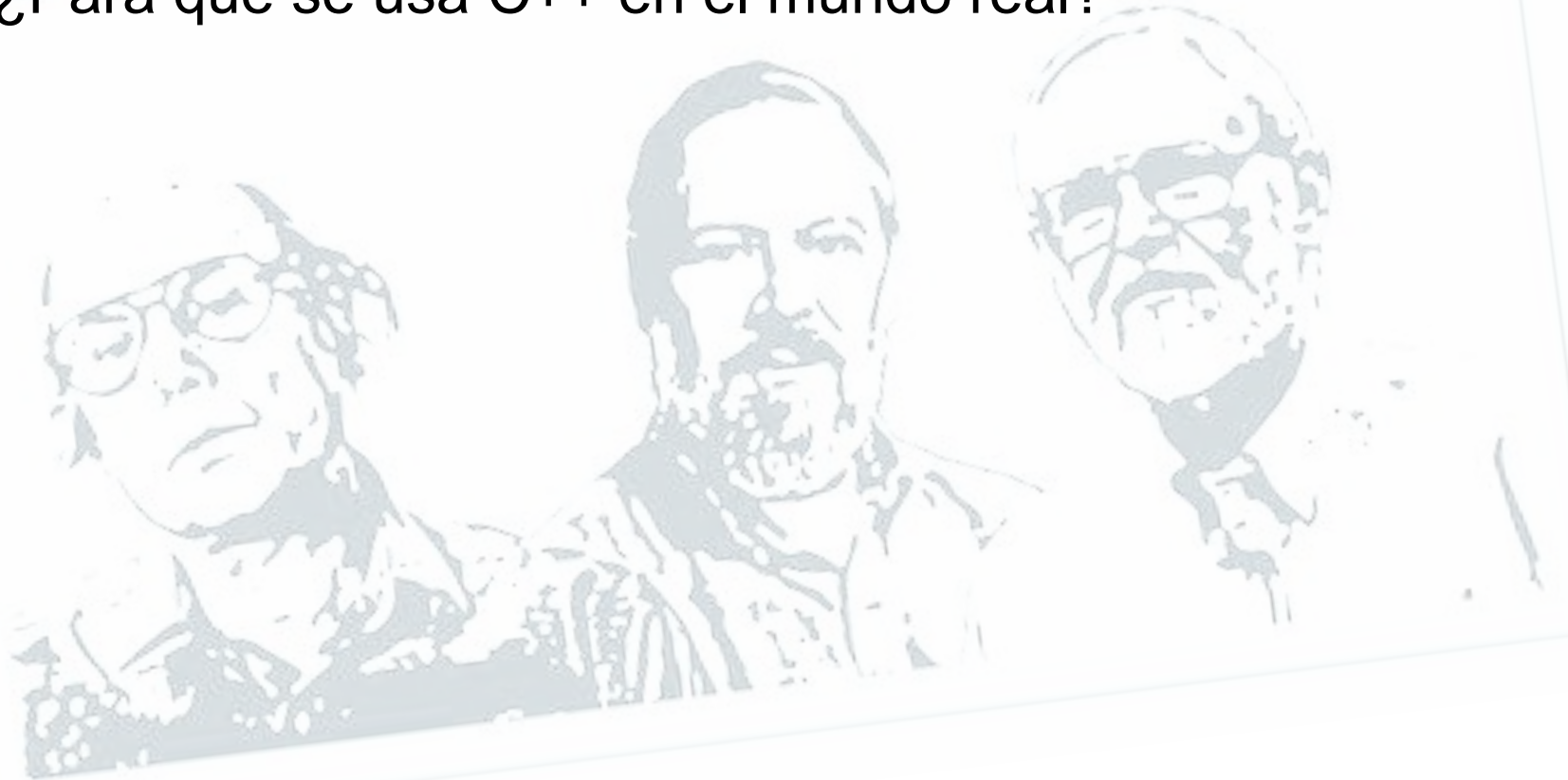


Madrid C/C++ User Group

21 de noviembre de 2019

indizen 

¿Para qué se usa C++ en el mundo real?



Indizen: Avenida del General Perón, 36. 19:00h

 @madridccppug



Madrid C/C++ User Group

21 de noviembre de 2019

indizen 

¿Para qué se usa C++ en el mundo real?

1. Videojuegos
2. Aplicaciones de escritorio
3. Web (backend y frontend)
4. Computación avanzada y visualización
5. Bases de datos
6. Sistemas operativos
7. Sistemas embebidos
9. Compiladores

...





Madrid C/C++ User Group

21 de noviembre de 2019

indizen[®]



<https://godotengine.org>

Indizen: Avenida del General Perón, 36. 19:00h

 @madridccppug



Madrid C/C++ User Group

21 de noviembre de 2019

indizen 



Javier García Sogo (@jgsogo)

Teloneo #1:

GDNATIVE: Using C++inside Godot



Pedro J. Estébanez (@RandomPedroJ)

Charla principal:

C++ en un motor de videojuegos: Godot



Madrid C/C++ User Group

21 de noviembre de 2019

indizen 

19:00 - 19:10 ¡Empezamos!

19:10 - 19:30 Javier García Sogo

19:30 - 20:30 Pedro J. Estébanez

20:30 - ... Networking (pizzas y bebidas by Indizen)



Madrid C/C++ User Group

21 de noviembre de 2019

indizen 

Próximos eventos:

 12-14 mar: Tech Fest (Madrid)

 19-20 mar: Conan Days (Madrid)





Madrid C/C++ User Group

21 de noviembre de 2019

indizen 



<https://youtu.be/GZ0pTIIT2jQ?t=525>


Indizen: Avenida del General Perón, 36. 19:00h

 @madridccppug



<https://madridccppug.github.io/meetups/>

Madrid C/C++

 @madridccppug